

TP2 : Architecture des Ordinateurs**Exercice 01 : « les boucles en mips »**

Ecrire un code MIPS qui permet de calculer le factoriel d'un nombre saisi par l'utilisateur.

Exercice 02 :

Ecrire le code MIPS qui permet de calculer la puissance « n » d'un chiffre saisi au clavier.

Exercice 03 :

Ecrire un programme MIPS qui fait la somme de 10 premiers nombres entiers positifs.

Exercice 04 :

Ecrire un programme MIPS qui permet de calculer la moyenne de N nombres réels entrés par l'utilisateur.

Exercice 05 : « les tableaux en mips »

Ecrire le programme MIPS qui permet la déclaration et l'affichage des éléments du tableaux de type entier suivant :

Tab_int:	1,	-6,	10
Tab_float:	1.12,	12.4,	-3.14
Tab_double:	1.1234,	-69, 234,	19.2318

Exercice 06 :

Ecrire le programme MIPS qui permet la lecture et l'affichage des éléments du tableaux de type entier, réel, et double saisi par l'utilisateur.

Exercice 07 :

Affichez chaque caractère d'une chaîne en utilisant une boucle en MIPS.

Exercice 08 :

Ecrire le code MIPS qui permet de chercher l'index d'une valeur dans un tableaux.

Ecrire le code MIPS qui permet de supprimer une valeur dans un tableaux.

Ecrire le code MIPS qui permet de modifier une valeur dans un tableaux.